

SOUTĚŽNÍ KATEGORIE SELF DEFENCE CREATIV, REALISTIC A EMBU

Soutěžní kategorie - Self Defence Creativ

Master	Creativ - MM 1 - (46 +) černé pásy (muži i ženy)
Master	Creativ - MM 2 - (46 +) modré a hnědé pásy (muži i ženy)
Master	Creativ - MM 3 - (46 +) do zeleného pásu (muži i ženy)
Senioři / Seniorky	Creativ - S 1 - (40 až 45) černé pásy (muži i ženy)
Senioři / Seniorky	Creativ - S 2 - (40 až 45) modré a hnědé pásy (muži i ženy)
Senioři / Seniorky	Creativ - S 3 - (40 až 45) do zeleného pásu (muži i ženy)
Muži / Ženy	Creativ - MŽ 1 - (22 až 39) černé pásy (muži i ženy)
Muži / Ženy	Creativ - MŽ 2 - (22 až 39) modré a hnědé pásy (muži i ženy)
Muži / Ženy	Creativ - MŽ 3 - (22 až 39) do zeleného pásu (muži i ženy)
Junioři / Juniorky	Creativ - JMŽ 1 - (17 až 21) černé pásy (muži i ženy)
Junioři / Juniorky	Creativ - JMŽ 2 - (17 až 21) modré a hnědé pásy (muži i ženy)
Junioři / Juniorky	Creativ - JMŽ 3 - (17 až 21) do zeleného pásu (muži i ženy)
Dorost	Creativ - DMŽ 1 - (13 až 16) modré až černé pásy (muži i ženy)
Dorost	Creativ - DMŽ 2 - (13 až 16) oranžové a zelené pásy (muži i ženy)
Dorost	Creativ - DMŽ 3 - (13 až 16) do žlutého pásu (muži i ženy)
Děti	Creativ - D 1 - (6 až 7) bez omezení STV (chlapci i děvčata)
Děti	Creativ - D 2 - (8 až 9) bez omezení STV (chlapci i děvčata)
Děti	Creativ - D 3 - (10 až 12) od oranžového pásu (chlapci i děvčata)
Děti	Creativ - D 4 - (10 až 12) do žlutého pásu (chlapci i děvčata)

Soutěžní kategorie - Self Defence Realistic

Master	Realistic - MM 1 - (46 +) černé pásy (muži i ženy)
Master	Realistic - MM 2 - (46 +) modré a hnědé pásy (muži i ženy)
Master	Realistic - MM 3 - (46 +) do zeleného pásu (muži i ženy)
Senioři / Seniorky	Realistic - S 1 - (40 až 45) černé pásy (muži i ženy)
Senioři / Seniorky	Realistic - S 2 - (40 až 45) modré a hnědé pásy (muži i ženy)
Senioři / Seniorky	Realistic - S 3 - (40 až 45) do zeleného pásu (muži i ženy)
Muži / Ženy	Realistic - MŽ 1 - (22 až 39) černé pásy (muži i ženy)
Muži / Ženy	Realistic - MŽ 2 - (22 až 39) modré a hnědé pásy (muži i ženy)
Muži / Ženy	Realistic - MŽ 3 - (22 až 39) do zeleného pásu (muži i ženy)
Junioři / Juniorky	Realistic - JMŽ 1 - (17 až 21) černé pásy (muži i ženy)
Junioři / Juniorky	Realistic - JMŽ 2 - (17 až 21) modré a hnědé pásy (muži i ženy)
Junioři / Juniorky	Realistic - JMŽ 3 - (17 až 21) do zeleného pásu (muži i ženy)
Dorost	Realistic - DMŽ 1 - (13 až 16) modré až černé pásy (muži i ženy)
Dorost	Realistic - DMŽ 2 - (13 až 16) oranžové a zelené pásy (muži i ženy)
Dorost	Realistic - DMŽ 3 - (13 až 16) do žlutého pásu (muži i ženy)

Děti	Realistic - D 1 - (6 až 7) bez omezení STV (chlapci i děvčata)
Děti	Realistic - D 2 - (8 až 9) bez omezení STV (chlapci i děvčata)
Děti	Realistic - D 3 - (10 až 12) od oranžového pásu (chlapci i děvčata)
Děti	Realistic - D 4 - (10 až 12) do žlutého pásu (chlapci i děvčata)

Soutěžní kategorie - Self Defence Embu

Družstva.....	Embu 1 - (+16) bez rozdílů STV (muži i ženy)
Družstva.....	Embu 2 - (-15) bez rozdílů STV (muži i ženy)

SELF DEFENSE CREATIV

Soutěžící musí předvést **pět technik sebeobrany**. Sám si vybere a připraví z typů útoků vhodné obrany, na které si se svým partnerem nacvičí obrany. Vybere si 5 útoků, každý jiný, 4 z typů útoků beze zbraně a jeden se zbraní. Po každé provedené obraně se partneři postaví do výchozí pozice. Techniky mají být provedeny v reálné rychlosti. Hodnocen je pouze obránce.

SELF DEFENSE REALISTIC

Tato soutěž byla vytvořena z důvodu navození co možná nejrealističtějšího scénáře sebeobrany. Začínající má právo zvolit si partnera, ale ani jeden nebudou mít čas připravit se na útočné techniky. Rozhodčí útočníkovi ukáže útok před začátkem - kartu s obrázkem útoku. Obránce nebude vědět, na co se připravit, protože bude stát zády k útočníkovi. Musí být předvedeno 5 typů útoků, z toho jeden se zbraní. Ze zbraní se může využít pouze nůž, tyč a pistole.

Postup:

Hlavní rozhodčí na tatami vyzve soutěžícího a útočníka k vstupu na tatami. Oba účastníci se při nástupu ukloní hlavnímu rozhodčímu a poté sobě navzájem

Po úklonách se k sobě soutěžící otočí zády ve vzdálenosti cca. 2 metry od sebe, aby měli prostor na vhodnou reakci. U dětí kategorie D je vzdálenost cca. 1,5 m. Útok bude vylosován rozhodčím a ukázán útočníkovi a rohovým rozhodčím

Rozhodčí náhodně vybere kartu s typem útoku, kterou ukazuje útočníkovi a rozhodčím. Použitou kartu odloží a tím zamezí jejímu opětovnému použití.

- Typy útoků:
- Údery a kopy
 - Škrčení a kravata
 - Obejmutí
 - Úchopy
 - Zbraně

Následně hlavní rozhodčí vysloví příkaz “REI (pozor)”, na který se soutěžící otočí čelem k sobě. Jakákoliv komunikace mezi soutěžícími i mezi publikem je striktně zakázána! Soutěžící čekají čelem k sobě ve vzdálenosti maximálně 2 m na příkaz hlavního rozhodčího “Haijme” (start). Útočník poté okamžitě musí začít s daným útokem. V případě útoku ze zadu rozhodčí vypouští příkaz “REI“ a přechází rovnou k příkazu „HAJIME“

V případě útoku se zbraněmi, organizátor je zodpovědný, aby se zbraně nacházely na hraně tatami. Útočník skrývá zbraň do posledního možného okamžiku před začátkem útoku.

POZOR - specifikace pro všechny kategorie D

- Dětské kategorie předvádí pouze 4 útoky a všechny typy napadení musí proběhnout zepředu.
- Všechny dětské kategorie nesmí používat při útoku žádné zbraně. Všechny útoky musí být beze zbraně!
- Všechny dětské kategorie mají zkrácenou vzdálenost startovních bodů na tatami na vzdálenost 1,5m.

Další ustanovení

- Každý závodník má svého partnera pro demonstraci technik. Technický stupeň, věk a pohlaví útočníka nerozhoduje.
- Provedení technik je bodováno, včetně penalizací. V případě rovnosti bude následovat rozstřel.
- U zbraní se musí jednat pouze o makety! Ostré zbraně, jsou ZAKÁZÁNY!
- Užité sebeobránné techniky jsou libovolné, musí však být logické, reálné a na sebe navazující, včetně zakončení (úder, kop, páka, hod či poraz, znehybnění, transportní technika). Zároveň musí být v souladu se zákonným ustanovení řešícím nutnou obranu.

Co se hodnotí u Self Defense (Realistic i Creativ)

- Reálnost vedení boje, optimální pohyb a přizpůsobivost útokům při napadení, orientace v prostoru a vstupování do již započatého nebo chystaného útoku (tzv. předvídat z pohybu těla útočníka), ale převážně technická náročnost provedených technik, nasazení a celkový dojem z techniky.
- Dále se hodnotí dynamické provedení technik při zachování správného plynulého pohybu, okamžitá reakce na útok a správné provedení jednotlivých technik.
- Po dokončení techniky se hodnotí stažení zpět do kamae se zanšin, včetně koncentrace svalů v konečné fázi (kime), síla techniky, popřípadě i za použití vhodně zvoleného výkřiku kiai (popř. může být kiai více) vzdálenost techniky při dokončení techniky (tzv. dorážení) a celkové zdání reality, kde techniky nesmí být zjevně nevhodně překombinované!
- Dále se hodnotí rychlost, přesnost a tvrdost provedení technik, s tím že nesmí dojít ke zranění.
- Na zřetel se bude brát také použití vhodné obrany (např. kvůli velikosti sparingpartnera apod.), správné načasování a naprostá funkčnost všech technik.
- V neposlední řadě se také hodnotí tzv. neulpívání pouze na pár vybraných technikách, techniky. Randori musí obsahovat prvky boje na delší i na krátkou vzdálenost, dle volby bojovníka a typu útoku a soustředění mysli během celého boje.
- Pokud dojde ke zranění, postupuje se dále podle bodů : Self Defense (Realistic i Creativ) - odečet bodů v písmenech d) a e).

SELF DEFENSE REALISTIC EMBU

- **Embu** je soutěž družstev. Každé družstvo je složené ze 3 závodníků bez ohledu na technický stupeň a pohlaví. Družstva mohou být smíšená. Družstvo dospělých je tvořeno závodníky 15 let a staršími, družstvo dětí závodníky 14 let a méně. V případě, že bude některý člen starší 14 let, bude družstvo zařazeno automaticky do kategorie dospělých.
- V určeném čase předvede družstvo volný boj dvou útočníků proti jednomu obránci. Techniky jsou libovolné. Musí však obsahovat boj na krátkou i delší vzdálenost a obrany proti zbraním.
- Čas pro starší družstva Embu 1 - (+16) 90 sekund (s tolerancí +/- 10 s)
- Čas pro mladší družstva Embu 2 - (-15) 60 sekund (s tolerancí +/- 5 s)
- Provedení musí být reálné. Může obsahovat i jednoduché akrobatické prvky, které však nesmí narušovat realitu boje. Celková demonstrace musí respektovat podstatu boje proti více útočníkům. Drobné slovní komentáře nejsou považované za komediální vložku, pokud nenarušují realitu boje. Vulgární slova jsou zakázána.
- Hudební doprovod není povolen.

Self Defence - Všeobecné hodnocení

- 1) Hodnocení je veřejné prostřednictvím bodových tabulí. Po ukončení demonstrace provedou rozhodčí současně na výzvu hlavního rozhodčího zápasíště své bodové ohodnocení. Zapisovatel body zaznamená.
- 2) Nejnižší a nejvyšší známka se škrta.
- 3) V případě shody bude proveden rozstřel o postup.
- 4) Rozstřel bude aplikován k určení medailového pořadí.
- 5) Konkrétní forma rozstřelu je uvedena v jednotlivých disciplínách.
- 6) Do hodnocení škol se započítávají medailová umístění takto:
 - 1. místo – 3 body
 - 2. místo – 2 body
 - 3. místo – 1 bodV případě zisku stejného počtu bodů je rozhodující počet prvních míst, poté druhých a nakonec třetích.

Self Defense (Realistic i Creativ) - odečet bodů

Bodoví rozhodčí odečítají body z celkového hodnocení při následujících chybách:

- a) Ponechání zbraně (nebo opětovné předání zbraně) útočníkovi..... 1,0 bod
výjimka kdy bod není stržen tvoří technika po jejímž zakončení není již útočník schopen dalšího útoku, např. bezvědomí (škrťící technika), smrt apod. (vše musí odpovídat § nutné obrany).
Předání zbraně sparing partnerovi bez stržení bodů lze provést, až po jasně ukončené sebeobraně technice a s náležitou ceremonií - otagani rei.
- b) Špatně rozeznatelné techniky, nebo nefunkční techniky 0,5 bodů
- c) Nevhodné akrobatické vložky 0,4 bodu
- d) Zasažení partnera - lehké zranění (partner je schopen pokračovat bez pauzy) v technice 0,3 bodu
- e) Přerušení způsobené těžkou kolizí s partnerem způsobenou obráncem, ohodnoceno zisk 0 bodů
- f) Dodatečné sražení bodů, neodklizení zbraní atd. po odchodu z tatami 0,2 bodů

Rozstřel:

V případě zisku stejného počtu bodů u několika závodníků se provádí rozstřel o danou pozici okamžitě po absolvování soutěžní disciplíny celou skupinou. Hodnocení závodníci provedou hlavním rozhodčím zápasíště určené dvě obranné techniky (každá jiný typ útoku), za které budou znovu bodově ohodnoceni. V případě opětovné shody bodů opět provedou dvě obrany opět určené hlavním rozhodčím zápasíště.

Self Defence - Embu - odečet bodů

Bodoví rozhodčí odečítá body při následujících chybách:

- a) Nedodržení časového limitu..... 0,3 bodu
- b) Nevhodné akrobatické vložky..... 0,4 bodu
- c) Dodatečné sražení bodů, neodklizení zbraní atd. po odchodu z tatami 0,2 bodů
- d) Zranění partnera - lehké (závodníci jsou schopni pokračovat s minimální pauzou) 0,5 bodů
- e) Zranění partnera - těžké (zraněný závodník není schopen dále pokračovat), družstvo zisk 0 bodů.

Rozstřel:

V případě zisku stejného počtu bodů u několika družstev se provádí rozstřel o danou pozici okamžitě po absolvování soutěžní disciplíny celou skupinou. Hodnocené družstva provede znovu celý volný boj, za který bude znovu bodově ohodnoceno.

Věk - Pro zařazení do věkové kategorie je rozhodující, zda závodník v den konání soutěže již dosáhl předepsaného věku nebo technického stupně. Pro zařazení do technické kategorie je rozhodující nejvyšší dosažený stupeň v bojovém umění.

Pořadatel si vyhrazuje sloučit věkové kategorie dle přihlášených závodníků

Třídy pásků - Vzhledem k rozmanitosti bojových umění nemusí barva opasku podle japonského stupně Kyu/Dan odpovídat, dle rozdílnosti STV v jednotlivých bojových umění.

Soutěžní oděv - Závodníci startují v Gi (kimonu), nebo jinému tradičnímu oděvu odpovídající danému bojovému umění a s nejvyšším STV v jakémkoliv Budo.

Bezpečnostní zásady-Šperky, masky nebo jiné předměty v čteně hodinek musí být odstraněny nebo přelepeny páskou (náušnice). Soutěžící s dlouhými vlasy mohou použít jednoduchou gumičku. Brýle na předpis jsou povoleny.

